



Stanoviště 10 – Příbyšice

A-kód: KLAPKA

V Příbyšicích jsem se pokusil navázat kontakt s jedním z místních obyvatel. Z naší dálkové rozmluvy jsem vyrozuměl, že ráno vesnici prohledávali, dům od domu, vojáci. Odmítl mi poskytnout jakoukoli pomoc, ale poradil mi, abych šel na [redacted] kde se mohu skrýt. Teď tu stojím a proklínám svou důvěřivost, určitě mě šem poslal záměrně a informoval gestapo. Všude kolem se to hemží vojáky. Nemám nejmenší šanci se odtud dostat. Jsem v obklíčení. Co teď? Jediný trumf, který mám v ruce je, že vím, kde je ukryté zlato. A ví to také můj deník. Pokud chci zůstat naživu, musí tajemství z deníku zmizet. Pak můžu doufat, že svůj život vyměním za informaci o místě úkrytu.

Pár čísel

	/	+	*	/	
18 = R	1,29	32	252	0,78	14 = N
15 = O	3,00	20	75	0,33	5 = E
26 = Z	1,37	45	494	0,73	19 = S
8 = H	0,40	28	160	2,50	20 = T
12 = L	2,40	17	60	0,42	5 = E
5 = E	0,25	25	100	4,00	20 = T
4 = D	0,44	13	36	2,25	9 = I
14 = N	4,67	17	42	0,21	3 = C
1 = A	0,20	6	5	5,00	5 = E

Název šifry měl napovědět, že se bude jednat o operaci se dvěma čísly. Každý řádek pak byl výsledkem podílu, součtu, součinu a podílu právě dvou čísel. Zejména díky řádkům 6 a 9 mohlo toto někoho trknout do očí. Dodnes nevíme, zda již únava způsobila, že to příliš mnoho týmu netrklo a tato šifřička, o které jsme si mysleli, že bude jen průchozí, se projevila smrtící silou. Jednoduchou matematikou se tak dala získat právě dvě čísla a díky oběma podílům určit stranu písmene, ze kterých vyšlo řešení ROZHLEDNA NESTETICE. Náповěda „NEMOCNI A NEODMOCNUJ, ALE PRESTO POCITEJ“ měla navést na jednodušší matematické operace.

Doplňkový úkol: Dokážete si předat zprávu neslyšně i na delší vzdálenost? To se ještě uvidí... Stanoviště doplňkového úkolu se nachází hned za zastávkou. Maximální bonifikace za splnění úkolu je 40 minut. Ke stanovišti přistupujte jednotlivě až na vyzvání pořadatele. Získané heslo odešlete pomocí SMS dle instrukcí SOVA.

Důležitá informace:

Na následujícím stanovišti se nachází cíl hry. Týmy musí dorazit kompletní až na místo označené jako cílové, kde jim bude po překontrolování pořadatelem předán cílový kód. Odesláním tohoto kódu pomocí SMS, dle instrukcí SOVA, pro vás hra končí. Ujistěte se, že jste před odesláním cílového úkolu odeslali všechny předchozí B-kódy doplňkových úkolů. Po odeslání cílové SMS již není možné B-kódy odesílat. V cíli předejte pořadatelské službě krom zbylých obálek ještě případné materiály pro uznání bonifikací za ostatní doplňková stanoviště, která neměla B-kód (toto můžete i po odeslání cílové SMS). Od pořadatelské služby obdržíte spolu s heslem i informaci co se bude dít dále.