



## Řešení šifry 4 - Výsledková listina závodu

Výsledková listina zdánlivě připomínala finální pořadí jakéhosi závodu, kde na předních pozicích byl ten, kdo projel nejvíce okruhů, vrcholů, křižovatek atd. Někteří závodníci ale měli až podivně shodné výsledky. Každý závodník představoval jedno písmenko abecedy, přičemž se dalo jednoznačně určit, o které písmenko se jedná. Například písmenko O, má jeden okruh, jednu oblou zatáčku, žádný vrchol, křižovatku, pravouhloú zatáčku nebo rovinu. Stačilo identifikovat jednotlivá písmena a seřadit je podle startovních čísel. Výsledná tajenka pak vyšla: PRISTRESEK PODEL CESTY MEZI BEDRCI A PETROUPIMI.

### Výsledné pořadí závodu

Číslo posádky	Projaté okruhy	Vrcholové prémie	Křižovatky	Oblé zatáčky	Projaté roviny		
					Vertikály	Horizontály	Šikmé
25	2	2	1	2	1	0	0
31	1	3	2	0	0	1	2
2	1	3	1	1	1	0	1
6	1	3	1	1	1	0	1
28	1	3	1	1	1	0	1
35	1	3	1	1	1	0	1
1	1	2	1	1	1	0	0
11	1	2	1	1	1	0	0

B  
A  
R  
R  
R  
R  
P  
P  
P

	Okruhy	Vrcholy	Křižovatky	Pravouhlé zatáčky	Oblé zatáčky	Roviny	Projaté roviny		
							Vertikály	Horizontály	Ostatní roviny
A	1	3	2	0	0	3	0	1	2
B	2	2	1	4	2	1	1	0	0
C	0	2	0	0	1	0	0	0	0
D	1	2	0	2	1	1	1	0	0
E	0	5	1	4	0	4	1	3	0
F	0	4	1	3	0	3	1	2	0
G	0	2	0	1	1	1	0	1	0
H	0	4	2	4	0	3	2	1	0
I	0	2	0	0	0	1	1	0	0
J	0	2	0	0	1	1	1	0	0
K	0	4	1	1	0	3	1	0	2
L	0	3	0	1	0	2	1	1	0
M	0	5	0	0	0	4	2	0	2
N	0	4	0	0	0	3	2	0	1
O	1	0	0	0	1	0	0	0	0
P	1	2	1	3	1	1	1	0	0
Q	1	2	1	4	1	1	0	0	1
R	1	3	1	3	1	2	1	0	1
S	0	2	0	0	2	0	0	0	0
T	0	3	1	2	0	2	1	1	0
U	0	2	0	0	1	2	2	0	0
V	0	3	0	0	0	2	0	0	2
W	0	5	0	0	0	4	0	0	4
X	0	4	1	0	0	2	0	0	2
Y	0	3	1	0	0	3	1	0	2
Z	0	4	0	0	0	3	0	2	1